**CUARTO CONTROL DE DISEÑO DE SISTEMAS**

**FECHA: 13-04-2019**

1. **En RUP se expresa el Análisis y proceso de Diseño en términos de: (3 puntos)**
2. **Los principales roles involucrados en el Análisis y el Diseño son: (2 puntos)**
   1. Arquitecto de software e Ingeniero Civil.
   2. Arquitecto de hardware y Diseñador.
   3. Arquitecto de software y Diseñador.
   4. Solo la B es correcta.
   5. N.A.
3. **Existen roles opcionales que se pueden incluir en las actividades de Análisis y Diseño cuales son: (4 puntos)**
4. **Las siguientes definiciones pertenecen a: (5 puntos)**
   1. Él o ella establece la estructura general de las interfaces entre las principales agrupaciones:
   2. Define las responsabilidades, las operaciones, atributos y relaciones de una o varias clases y determina la forma en que debe ajustarse al entorno de la implementación:
   3. Define las tablas, índices, vistas, limitaciones, disparadores, procedimientos almacenados, tablas o parámetros de almacenamiento:
   4. es un tipo de diseñador que se centra en garantizar que el sistema sea capaz de responder a los acontecimientos de manera oportuna, a través del uso adecuado de las técnicas de diseño:
   5. Este rol está en capacidad de aclarar cualquier duda que puede surgir del proceso, así como también contribuye a que la calidad se mantenga durante el desarrollo del sistema:
5. **Indique lo Verdadero (V) o Falso (F): (4 puntos)**
   1. (\_\_\_) El arquitecto dirige y coordina las actividades técnicas y artefactos de todo el proyecto.
   2. (\_\_\_) El arquitecto se encarga de la definición de la arquitectura que guiará el desarrollo, y de la continua refinación de la misma en cada iteración.
   3. (\_\_\_) El diseñador tiene a su cargo la codificación de los componentes en código fuente en algún lenguaje de programación durante cada iteración.
   4. (\_\_\_) El diseñador debe elaborar y ejecutar las pruebas unitarias realizadas sobre el código desarrollado.
6. **Con relación al Revisor de Arquitectura o mentor: (2 puntos)**
   1. Es el rol que está íntimamente ligado con el proceso de desarrollo de software.
   2. Conoce todas las prácticas involucradas y entiende el porqué de la misma.
   3. Es parte de roles involucrados en el Análisis y el Diseño.
   4. Todas son las anteriores son correctas.
   5. Solo A es correcta.